

Pacôme GIRAUDEAU

Élève Ingénieur | Traitement d'Image, Traitement du signal & Algorithmique

pacome.giraudeau@telecom-sudparis.eu | +33 7 82 48 35 95 | Le Bignon, France

Élève ingénieur à Télécom SudParis avec une spécialisation en traitement de données et santé. Passionné par la résolution de problèmes complexes, j'ai développé des compétences en traitement d'image, algorithmique et deep learning à travers des projets académiques et des stages. Je cherche un stage pour appliquer mes connaissances à la conception d'algorithmes innovants pour des systèmes optiques.

Expérience Professionnelle

- Stagiaire Ingénieur** – UGECAM Coubert – Coubert, France Juil. 2024 – Aout. 2024
 - Développement d'un module de modélisation 3D de patients à partir de données de capture de mouvement (format C3D).
 - Intégration de l'outil dans les pipelines d'analyse existants pour améliorer le suivi et l'analyse de la marche.
 - Récolte de données de la marche auprès de patients
- Vice-président d'association** – Les Partenariats d'Excellence (LPE) – Évry, France Jan. 2024 – Jan. 2025
 - Gestion et coordination d'une équipe de 15 personnes pour promouvoir l'égalité des chances.
 - Planification d'événements (tutorats, sorties) pour plus de 60 collégiens et lycéens.
- Consultant informatique** – Elix – Saint-Herblain Ete 2025
 - Analyse des besoins clients
 - Création d'un outil de programmation pour la construction de bâtiments. Outil Excell amélioré via commandes VBA.

Compétences

Traitement de Données & IA:

Traitement d'image Traitement du signal Deep Learning Algorithmique Optique (Bases) Photonique
traitement du biosignal

Langages & Outils:

C Java ASP Bash Git Unity C# VBA Excell Python (numpy, pandas, torch, etc...)

Projets

PROJET Projet Cassiopée (Classification de contigs)

Développement d'un outil en Python pour la classification optimisée de contigs afin de reconstruire des génomes de plancton pour le Génoscope.

Technologies : Python, ASP, Git, Algorithmes de classification, Bio-informatique

PROJET TIPE - Problème de l'Arbre de Steiner

Étude théorique et implémentation d'algorithmes de résolution en Python pour le problème d'optimisation de l'arbre de Steiner.

Technologies : Python, Recherche académique, Algorithmique, Optimisation combinatoire

PROJET Game Jams (INT Game Jam & Global Game Jam)

Création de plusieurs jeux vidéo en équipe (4 à 8 personnes) et en temps limité (24-48h), renforçant la collaboration et la gestion de projet agile.

Technologies : Unity, C#, Git, Travail d'équipe

Formation

- Diplôme d'Ingénieur du Numérique** 2023 – Présent

Télécom SudParis
Parcours Ingénierie et Santé

 - Traitement d'image (théorie imagerie 3D, classification, computer vision, segmentation, points d'intérêts)
 - Traitement du signal
 - Développement logiciel
 - Informatique généraliste (réseau électronique, etc...)
- CPGE MPI (Maths, Physique, Informatique)** 2021 – 2023

Lycée Descartes, Tours

Erasmus - échange académique

Université d'Oulu

- *Traitement statistique du signal et du biosignal*
- *Biophotonique*
- *Informatique et émotions*
- *NLP*
- *Deep Learning*

Aout 2025 – Dec. 2025

Langues

Français: Langue maternelle | **Anglais:** Courant (C1 C2) | **Espagnol:** Intermédiaire (B1) | **Finois:** Débutant (A1 A2)

Centres d'Intérêt

Création de jeux vidéos | Modélisation 3D | Danse | Lecture